**5장 데코레이터 패턴**

**-요구 사항-**

4장 요구사항은 유지한다.

새로운 유닛 종류 – 각성유닛(공격형), 각성유닛(이동형)

1. 이제부터 각성유닛이 추가되었다.

2. 유닛은 각성상태로 생성될 수 있다.

3. 각성상태로 생성된 유닛은 각성형태에 따라 특수능력을 발휘한다.

4. 공격형 각성유닛은 한번 공격할때마다 두번공격을 수행하고 자신의 체력을 1 감소시킨다.

5. 이동형 각성유닛은 이동시 두배속도로 이동하고 자신의 체력을 1 감소시킨다.

6. 각성유닛의 체력이 바닥나면 더 이상 특수능력을 수행하지 못한다.

\*각성유닛을 생성할 때 싱글톤 유닛리스트에 유닛이 중복 추가되어도 상관없다.

**-실행 시나리오 -**

1. 청팀, 적팀, 중립유닛을 종류별로 생성한다.

2. 청팀의 기사가 각성(공격형) 했다.

3. 청팀의 기사가 공격한다.

4. 적팀의 기사가 각성(이동형) 했다.

5. 적팀의 기사가 100, 100으로 이동한다.

6. 중립팀 기사가 각성(공격형, 이동형 모두)했다.

7. 중립팀 기사가 100, 100으로 이동한다.

8. 중립팀 기사가 공격한다.